Prof. Dr. Alfred Toth

P-vektorielle Zeichenrelationen

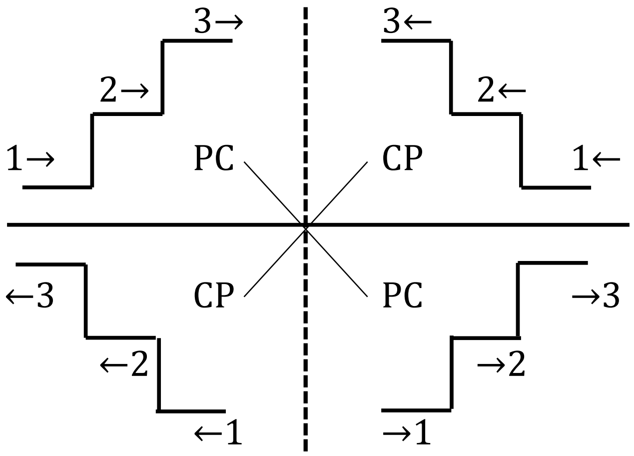
1. P-Zahlen können vermöge Toth (2025) durch

$P = (p \in \mathbb{N} \mid p = f(\omega))$

und ihre Vektoren durch

PC	CP
$p^{\rightarrow} = p/\square$	$p^{\leftarrow} = p\backslash\square$
${}^{\rightarrow}p = \square/p$	${}^{\leftarrow}p = \square\backslash p$

definiert sowie in einem quadralektischen Zahlenfeld (vgl. Toth 2024) angeordnet werden.



2. Wie bekannt, genügt es nicht, eine Zeichenklasse und ihre dual koordinierte Realitätsthematik anzugeben, sondern für die zugehörige quadralektische Relation bedarf es zusätzlich ihrer Reflexionen:

$$Z = \begin{pmatrix} (3.x, 2.y, 1.z) \times (z.1, y.2, x.3) \\ (1.z, 2.y, 3.x) \times (x.3, y.2, z.1) \end{pmatrix}.$$

Die Teilrelationen der vier Z-Relationen lassen sich nun in rechtsmehrdeutiger Weise auf komplexe Vektoren abbilden:

2.1. $(p^{\rightarrow}p^{\leftarrow})$-Vektoren

$(3.x, 2.y, 1.z) = ((3^{\rightarrow}.x^{\leftarrow}), (2^{\rightarrow}.y^{\leftarrow}), (1^{\rightarrow}.z^{\leftarrow}))$

$(z.1, y.2, x.3) = ((z^{\leftarrow}.1^{\rightarrow}), (y^{\leftarrow}.2^{\rightarrow}), (x^{\leftarrow}.3^{\rightarrow}))$

$(1.z, 2.y, 3.x) = ((1^{\rightarrow}.z^{\leftarrow}), (2^{\rightarrow}.y^{\leftarrow}), (3^{\rightarrow}.x^{\leftarrow}))$

$(x.3, y.2, z.1) = ((x^{\leftarrow}.3^{\rightarrow}), (y^{\leftarrow}.2^{\rightarrow}), (z^{\leftarrow}.1^{\rightarrow}))$

2.2. ($^{\rightarrow}$p$^{\leftarrow}$p)-Vektoren

(3.x, 2.y, 1.z) = (($^{\rightarrow}$3. $^{\leftarrow}$x), ($^{\rightarrow}$2. $^{\leftarrow}$y), ($^{\rightarrow}$1. $^{\leftarrow}$z))

(z.1, y.2, x.3) = (($^{\leftarrow}$z. $^{\rightarrow}$1), ($^{\leftarrow}$y. $^{\rightarrow}$2), ($^{\leftarrow}$x. $^{\rightarrow}$3))

(1.z, 2.y, 3.x) = (($^{\rightarrow}$1. $^{\leftarrow}$z), ($^{\rightarrow}$2. $^{\leftarrow}$y), ($^{\rightarrow}$3. $^{\leftarrow}$x))

(x.3, y.2, z.1) = (($^{\leftarrow}$x. $^{\rightarrow}$3), ($^{\leftarrow}$y. $^{\rightarrow}$2), ($^{\leftarrow}$z. $^{\rightarrow}$1))

2.3. (p$^{\rightarrow}$$^{\leftarrow}$p)-Vektoren

(3.x, 2.y, 1.z) = ((3$^{\rightarrow}$.$^{\leftarrow}$x), (2$^{\rightarrow}$.$^{\leftarrow}$y), (1$^{\rightarrow}$.$^{\leftarrow}$z))

(z.1, y.2, x.3) = (($^{\leftarrow}$z.1$^{\rightarrow}$), ($^{\leftarrow}$y.2$^{\rightarrow}$), ($^{\leftarrow}$x.3$^{\rightarrow}$))

(1.z, 2.y, 3.x) = ((1$^{\rightarrow}$.$^{\leftarrow}$z), (2$^{\rightarrow}$.$^{\leftarrow}$y), (3$^{\rightarrow}$.$^{\leftarrow}$x))

(x.3, y.2, z.1) = ((x$^{\leftarrow}$.$^{\rightarrow}$3), (y$^{\leftarrow}$.$^{\rightarrow}$2), (z$^{\leftarrow}$.$^{\rightarrow}$1))

2.4. ($^{\rightarrow}$pp$^{\leftarrow}$)-Vektoren

(3.x, 2.y, 1.z) = (($^{\rightarrow}$3. x$^{\leftarrow}$), ($^{\rightarrow}$2. y$^{\leftarrow}$), ($^{\rightarrow}$1. z$^{\leftarrow}$))

(z.1, y.2, x.3) = ((z$^{\leftarrow}$. $^{\rightarrow}$1), (y$^{\leftarrow}$. $^{\rightarrow}$2), (x$^{\leftarrow}$. $^{\rightarrow}$3))

(1.z, 2.y, 3.x) = (($^{\rightarrow}$1. z$^{\leftarrow}$), ($^{\rightarrow}$2. y$^{\leftarrow}$), ($^{\rightarrow}$3. x$^{\leftarrow}$))

(x.3, y.2, z.1) = ((x$^{\leftarrow}$. $^{\rightarrow}$3), (y$^{\leftarrow}$. $^{\rightarrow}$2), (z$^{\leftarrow}$. $^{\rightarrow}$1))

Literatur

Toth, Alfred, Die Quadrupelrelation der PC-Zahlen. In: Electronic Journal for Mathematical Semiotics, 2024

Toth, Alfred, Von georteten zu gerichteten Zahlen. In: Electronic Journal for Mathematical Semiotics, 2025

16.5.2025